



# LÄPPÄ LENTÄÄ

Ohjeet pelaamiseen



MANNERHEIMIN  
LASTENSUOJELULIITTO

LAPSET ENSIN

**Olet varmasti kuullut jonkun sanovan ”se oli vaan läppä” tai olet ehkä itse sanonut niin. Nyt olisi hyvä hetki pohtia mitä itseasiassa läppä tarkoittaa, missä tilanteissa läpänheitto on ihan ok ja mikä taas ei mitenkään voi olla läppää.**

Apunasi tässä tehtävässä on Läppä-jänis. Kyllä vain, tällainen kiva ja karvainen, ihan mukavanoloinen kaveri.



# Pelin tavoite ja ohjeet

**Tehtävänä on auttaa Läppä-jänistä tekemään hyviä ja reiluja tekoja.**

## **Pelin tavoitteet:**

1. Oppia kaveritaitoja ja reiluja tekoja digitaalisissa ympäristöissä
2. Tunnistaa nettikiusaaminen ilmiönä
3. Saada toimintamalleja ennaltaehkäistä nettikiusaamista

## **Ohjeet:**

1. **Kootkaa** 2-4 hengen tiimit tai pelatkaa itsenäisesti.
2. **Valitkaa** laitteet, jolla pelaatte.
3. **Siirtykää** selaimella osoitteeseen: **play.seppo.io**  
*Huomio. Selaimen kautta pelatessa suositellaan Chromen, Firefoxin tai Safarin käyttöä (ei Internet Exploreria). Peliä voi pelata myös Play-tai App mobiilikaupasta ladattavalla Seppo-sovelluksella.*
4. **Valitkaa** kieli ja **liittykää** peliin syöttämällä pelikoodi ks. seuraava dia.
5. **Aloittakaa peli** ja keskustelkaa lopuksi pelin herättämistä ajatuksista.

# LÄPPÄ LENTÄÄ

Kirjaudu pelaajana osoitteessa:

**play.seppo.io**

Syötä pin-koodi:

**8855GA**



MANNERHEIMIN  
LASTENSUOJELULIITTO

# JUST KIDDING

Login as player at:  
**play.seppo.io**

Enter this pin:

**2C37G3**



# Pelin jälkeen



1. Ei mitään tekemistä

6. Ihan hiilenä

11. Tuhannen taalan paikka

2. Järkeä vai ei

7. Uusi tyyppi

12. Endgame

3. Potti nousuun

8. Rikoksia netissäkö?

13. Psst... Jätä palautetta!

4. Keljua menoaa

9. Nyt on paha

5. Hermot menossa

10. Hyvä läppä?



MANNERHEIMIN  
LASTENSUOJELULIITTO

## Keskustelkaa pelin herättämistä ajatuksista ja tunteista yhdessä:

1. Mitä asioita Läppä oppi pelin aikana? Entä sinä itse?
2. Tuntuiko jokin Lämpän kohtaama tilanne tutulta?
3. Oliko jokin pelin tehtävä haastava, entä helppo?
4. Millaisia ajatuksia ja tunteita peli herätti?

Harjoitevinkki  
452. STOP nettikiusaamiselle ja ilkeilylle

# Lisätietoa, apua ja tukea

## Oppilaille:

[Nettikiusaaminen - Nuortennetti](#)

[Keskustelualueet - Nuortennetti](#)

[Selviytyjät - vertaisryhmät - Nuortennetti](#)

## Vanhemmille:

[Nettikiusaaminen - mll.fi](#)

## Ammattilaisille:

[Stop nettikiusaamiselle ja ilkeilylle -oppituntimalli - mll.fi](#)

[Nuoret ja nettikiusaaminen -kyselyn tulokset - mll.fi](#)

**MLL:n auttavat palvelut, jonne lapsi tai nuori voi olla yhteydessä esimerkiksi nettikiusaamisasioissa**

## Lasten ja nuorten puhelin ja chat

Ilmainen ja anonyymi lasten ja nuorten puhelin numerossa **116 111** jokaisena päivänä klo **14 - 20** ja chat auki klo 17-20.

## Nuorten tukilinja

Ilmainen ja luottamuksellinen tuki numerossa **116 111** joka arkipäivä klo **20-24**

Puheluihin vastaa MLL:n ammattilainen, jonka kanssa voit puhua luottamuksellisesti ja nimettömästi.





Kiitos!  
**nuortennetti.fi**